



Mégane Gagnon-Tremblay

Informations

N-D-I-P, Québec, Canada

438 522-3673

meganegt@hotmail.ca

www.linkedin.com/in/meganegt
mgagnontremblay.wixsite.com/mgtportfolio (Portfolio)

Connaissances

- Rigging, skinning
- Maya (Python, PyMEL)
- Unreal Engine (intégration/blueprint)
- Perforce
- Substance Painter, Substance Designer
- Modélisation, Zbrush
- Adobe (Illustrator, Photoshop, After-Effect, Premiere)

Qualités

- Travail/esprit d'équipe
- Ouverte aux critiques
- Autodidacte

Langues parlées et écrites

Français (Langue maternelle)
Anglais (Courant)

EXPÉRIENCE

École des arts numériques, de l'animation et du design (NAD-UQAC)

Étudiante

Septembre 2017 - Présent

Finissante au Baccalauréat, profil jeu vidéo, en spécialisation rigging

Assistante de laboratoire

Janvier 2020 - Mars 2020

Cours : création et conception d'application en 3D

Assiste l'enseignant à répondre aux questions des étudiants par rapport au scripting sur Maya (Python/PyMEL)

Représentante événementielle

2018 - 2019

Représente le NAD à divers événements (les Filles et les Sciences, Otakuthon)

Participante à des JAM créatifs

GAMEJAM NAD (48h) - Squirrel War

2020

- Rigging/Skinning
- Modélisation et texture du niveau

AJAM NAD (48 h) - The Narrator

2019

- Modélisation et texture du niveau

Travail d'été

Adjointe administrative au Zèbre Rouge

Juin 2013 - Septembre 2019

Multitâches (caissière, comptabilité, réseaux sociaux, etc.)

ÉDUCATION

Université du Québec à Chicoutimi - NAD UQAC

2017 - 2020

Baccalauréat en Animation 3D et en Design Numérique, Arts numériques

Collège de Valleyfield

2014 - 2017

Arts visuels, Beaux-arts/arts plastiques, général

BÉNÉVOLAT

Implication étudiante à l'école NAD

2018 - 2020

Bénévole lors de divers événements au sein de l'école (IMAGINAD)

RÉALISATIONS

Premier prix au GAMEJAM NAD (Squirrel War)

2020

Prix du public et prix du meilleur son au AJAM NAD (The Narrator)

2019

École NAD-UQAC, Montréal